

キャラクター名
喜島レン(キジマル)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	兄弟(D)	経験	UGNへの忠誠	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	0	2		6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ソードクワイト 3		0	3	LV+7		ATK: 8 ｺｽﾄ: 3
攻撃 1+2	白兵	6r+4	-	-		6dx+4@8 ATK+8 ｺｽﾄ: 4
砂の盾 4	白兵	6r+2	-	-		6dx+2 ｺｽﾄ: 2
覚醒 5		4	-	-		【精神】判定達成値+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ｺｽﾄ: UGN幹部	
ｺｽﾄ: 噂好きの友人	
ガジェット	
制服	
携帯電話	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
DDイ"奇妙な隣人"	P 信頼	N 恐怖		
"シカガイダ"玉野椿	紫P 慕情	N 不安		
"カカアブレド"高崎隼人	青P 連帯感	N 恐怖		
"カ"百瀬卓郎	P 遺志	N 憤懣		
"ハルス"アップル"一色黒乃	P 幸福感	N 恐怖		
S"天駆ける火花"天野駈	P 尽力	N 不安		
T"スパイダー"アイザック	P 遺志	N 憎悪		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	Xジェン	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛﾑ	-	
効果:	CR値-[LV]							
ｺﾝﾄﾚｰﾙ:白兵	1	2	Xジェン	武器	-	白兵	-	
効果:	判定置換【白兵】→【精神】							
インフィニティエポソ	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	白兵武器生成/装備							
守りの砂	1	2	リア	至近	自身	RC	-	
効果:	判定置換<回避>→<RC>							
オリジン:レジエント(D)	2	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果:	達成値+[LV×2]							
R:モルフェウス	1	2	リア	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛﾑ	-	
効果:	CR値-[LV]							
ダブルクワイト	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	IWの作成数2倍							
マルチエポソ	1	3	Xジェン	武器	-	白/射	-	
効果:	同時使用/達成値-[5-LV]							
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	レイを通しての意志疎通							
構造看破	1	-	Xジェン	至近	-	-	-	
効果:	構造を把握できる							
壁抜け	1	-	Xジェン	至近	自身	-	-	
効果:	障害物を無視して行動できる							
効果:								
効果:								
効果:								

使用ループ: 1,2,上級,EA,RM

ｺﾝﾄﾚｰﾄﾞ【MAXLV:3】EAp.129
 …CR値-[LV](下限値:7)
 ｺﾝﾄﾚｰﾙ:白兵【MAXLV:1】EAp.90
 …<白兵>判定を【精神】で行う。
 インフィニティエポソ【MAXLV:5】EAp.81
 …武器作成および装備
 種別: 白兵/技能: <白兵>/命中: +0/攻撃力: +[LV+7]/G値: +3/射程: 至近
 守りの砂【MAXLV:1】EAp.85
 …<回避>判定を<RC>で行う。

オリジン:レジエント【MAXLV:5】EAp.135
 …シーン中【精神】判定の達成値+[LV×2]
 リザレクト【MAXLV:3】EAp.132
 …CR値-[LV](下限値:7)
 ダブルクワイト【MAXLV:1】EAp.84
 …武器の作成数を2つに変更
 マルチエポソ【MAXLV:5】EAp.93
 …同じ技能で判定する武器を2つ同時に使用/判定の達成値-[5-LV]

ロイス: "奇妙な隣人"-ストレンジネイバー