

キャラクター名

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	□リ	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	人族の利益になることをしていた(いる)		
経験点	3610		蛮族の特定の種族が嫌い 親に捨てられた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			18	3
敏捷度	7	1		15	2
筋力	7	1		18	3
生命力	7	2		19	3
知力	5			21	3
精神力	6	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	4		
レンジャー	2		
セージ	3		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技				
魔法収束	IB39 p			p
魔法拡大/数	IB39 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 118 /合計 118	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○□○□□
着替えセット	○○□○□□
ランタン	○○□○□□
油	○○□○□□
保存食(1週間分)	○○□○□□
魔香草x8	○○□○□□

ヒーリングポーションx6	○○□○□□
アウェイクポーション	○○□○□□
□ザリーの研究資料	○○□○□□
	○○□○□□
	○○□○□□
所持金 11934	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	15	45	2d+ 0	3	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	4	7			
深智魔法	1	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	39

装備品	説明
頭	
耳	
顔	リボン(白) 目隠し用
首	
背中	ロングマント 膝下の長さの外套 フード付き
右手	
腰	
足	アंकレット 金属製。ある地方では「運命」の意味がある
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
とある人族の町、蛮族によって占領されたその町では人族は大事な労力として管理されていた。 しかし、不当に殺されるようなことがないというだけであって、蛮族の対応はまるで家畜のそれと変わらなかった。 その町の領主となったバジリスクには一人の娘がいた。 娘はたびたび屋敷を抜け出しては、町中の人族の子供に交じって遊んでいた。 蛮族側には子供がおらず遊び相手になってくれる人がいなかったからだ。 子供たちは、目隠しをしている以外何人とも変わらぬ見た目をしている娘を不思議には感じては不審がることはなかった。 ある日、蛮族に虐げられる人族を見て娘は疑問に思った なぜ人は仲良くできないのか、娘はその疑問を父親にぶつけた。 帰ってきたのは手だった。	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> ㊾ <input type="checkbox"/> ㊿