キャラクター名
ユイ・ビッグサッシュ

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	9820		名誉を失ったことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	10		33 + 1	5
		敏捷度	2	3		13	2
体	10	筋力	10	11		31	5
		生命力	4	11		25	4
心	8	知力	6	29		43	7
		精神力	14	11		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/基本封印　その他参照	2		
マギテック	10		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	チャージ	
キャッツアイ	縦横無尽	
ビートルスキン	バランス	
マッスルベアー	特殊能力完全解放	
デーモンフィンガー	魔法指示	
スフィンクスノレッジ	ヴォーパルウェポン	
遠隔指示	クリティカルレイ	
探索指令	バークメイル	
騎獣の献身		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力開放		
超高所攻撃		
HP強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		27	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		13	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ イグニ加工済み	2H	17	1	2d+ 20	11	20	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 13	16

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
魔動機術	10	17			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	Fスフィア大	OP：Eポン・Eエイド・レジボム
顔	Pインジェクター	Dガジェで装備・スカーレットP入れる
首	血水晶のチョーカー	
背中	マギスフィア大	
右手	聖印：アルティシア	一般卓では通常聖印　オリジナル版はその他欄
腰	アルケミーキット	
足	黄金の拍車	
その他	マギスフィア大	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

ドワーフの集落で育ったダークドワーフの少女。その中で珍しく動物たちと心を通わせられる存在で、集落ではその能力から特に差別なく育った。
しかし、それで人族の社会に出てみればダークドワーフは蛮族サイドであり、そこで頑張ったものの結果として追い出され名誉も何も無くす。
しかし彼女はそこで諦めなかった。必死に頑張って人族としての地位を得て人族として生きることを誓う。
追い出された時のように暗くなりたくはないからか、普段の性格は非常に明るい。ムードメーカーになりたい（PLの本望）

ダードワにあるまじき知力値を持って強魔する暴力。雑に強いから仕方ないね。

メイさんコンテにて、魂神アルティシアの聖印を一時的に預かり、その聖印の力を借り受けて"呪い"を討ち滅ぼすことに成功する。
その後、信仰がない神は消滅してしまうというアルティシアの言葉を聞き、ならば信仰があれば消滅しないのだろうと思い、信仰をすること

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユイ・ビッグサッシュ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x100	○□□○□□
騎獣契約書/ドラゴンインファント	○□□○□□
騎獣契約書/ディバインホース	○□□○□□
騎獣契約書/レッサードラゴン	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx5	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx5	○□□○□□
熱狂の飼い葉x5	○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□
水晶ザクロx4	○□□○□□
紫紺の護符	○□□○□□
決死の鉢巻き	○□□○□□
部位再生の秘薬x3	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□
世界樹の涙	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石関連＞	○□□○□□
3石x50	○□□○□□
5石x20	○□□○□□
10石x5	○□□○□□
MCC3点x20	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
月光+1x10	○□□○□□
+2x10	○□□○□□
+3x10	○□□○□□
陽光+1x10	○□□○□□
+2x10	○□□○□□
+3x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪系統＞	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪x9	○□□○□□

叡智指輪x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜ポーション＞	○□□○□□
DEXP	○□□○□□
アウェイクPx5	○□□○□□
スカーレットx2	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx10	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□
金Sx5	○□□○□□
粗製金SS	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
＜消魔の守護石＞	○□□○□□
3点x5	○□□○□□
5点x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜マギテ＞	○□□○□□
Fスフィア大x21	○□□○□□
スフィア小	○□□○□□
スフィア大x3	○□□○□□
Lv1x3	○□□○□□
Lv2x2	○□□○□□
Lv3	○□□○□□
Lv4x3	○□□○□□
Lv5x3	○□□○□□
Lv6x3	○□□○□□
Lv7x3	○□□○□□
Lv8x2	○□□○□□
Lv9x2	○□□○□□
Lv10	○□□○□□
	○□□○□□
＜その他＞	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
血水晶のチョーカーx3	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□
血水晶のチョーカーx4	○□□○□□

熱狂の酒x42	○□□○□□
熱狂の飼い葉x42	○□□○□□
赤Ax12	○□□○□□
3石x4	○□□○□□
巧み指輪x5	○□□○□□
赤Sx20	○□□○□□
月光+1x4	○□□○□□
陽光+3x3	○□□○□□
決死の鉢巻き	○□□○□□
陽光+2x4	○□□○□□
月光+3x4	○□□○□□
月光+2x3	○□□○□□
金Ax3	○□□○□□
金Sx6	○□□○□□
マギスフィア大x10	○□□○□□
陽光+1	○□□○□□
叡智の指輪x2	○□□○□□
5点消魔石	○□□○□□
Fスフィア大x7	○□□○□□
緑A	○□□○□□
緑Sx3	○□□○□□
5石x2	○□□○□□
10石	○□□○□□
スカーレットP	○□□○□□
OPx11	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
160614 G	G

名誉アイテム	点数
デスサイズ専用化	50
ミスリルプレート専用化	50
名誉人族	250
アゴウ重槌破闘術　入門	50
重破・骨喰み　習得	20
豪破・地断ち　習得	30
バルナッド英雄庭流派・討神舞踏剣　入門	50
紅水流舞Ⅰ　習得	20
紅水流舞Ⅱ　習得	30
アルケミーキット専用化	50
黄金の拍車専用化	50
不名誉称号：【馬（竜）殺し】の買戻し	60
【飛蝗の駆除人（イクスターミネーター・オブ・ローカスツ）】	30
	20
	500
	250
	1500
	250
	50

名誉点 所持 4128 /合計 7438