

キャラクター名
嬉々蘭子

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	UGNエージェント
オプション		年齢	27	性別	女
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	秘密	邂逅	理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	9
感覚	3		0			3	(非装備時)	9
精神	3		0			3	戦闘移動	14
社会	1	1	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FH幹部	
思い出の品	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 複製体	P	N		
蒼矢 燐	P 憧憬	N 恐怖		
	P 好奇心	N 嫌気		
	P 友情	N 不安		
	P 庇護	N 無関心		
	P 好奇心	N 侮蔑		
思い出の品	P 幸福感	N 隔意		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動		
効果: lv×5+10 hp								
かりそめの盾	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: Lv×3 ガード値								
盾なる人形	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 従者のカバーディフェンス 1プロセス1回 1シーンLv回								
守護の跳躍	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果: Lv×10mまで盾なる人形を使える								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 対象:範囲を単体自分に変更する								
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動		
効果: シナリオ中従者が存在し続ける								
赫き鎧	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: HPをLv×3消費 装甲値HP×2								
戦馬一体	3	2	セットアップ	至近	自身	血の戦馬		
効果: 装甲値lv×2 戦闘移動+10m								
血の戦馬	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 従者専用エフェクトが使える 従者に乗る								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の判定を失敗させる。判定を行わないものには使用不可								
偽りの生命	3	4	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果: HPを(lv×10) シナリオ1回								
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HP回復[Lv+2D]+肉体								
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: あなたのHPダメージを0にする 重圧でも使用可。								

元 鬼々凌子 現 嬉々蘭子
「今の私は昔の私とは違う、もう彼のモノなんかじゃない！」

鬼々凌子から嬉々蘭子へと生まれ変わった。その際にブラムのピュアブリードから、パロール、ブラムのクロスに変わった。彼の呪縛から解放され、新たな自分の人生を歩み始めた。自分と彼が引き起こしたことを償いつつも、生を謳歌する新しい物語。命を救って貰ったUGNの仲間たち、特に蒼矢燐には強い思いをいただいている。

性格がおだやかA↓D↑から、おくびょうA↓S↑へと変化した。
怒鳴り声や物音でビクッと驚く。あまり虐めないでね。
正義感がつよく、みんなを護ることが使命だと考えている。エフェクトはその表れで、発動すると騎士の見た目をしている。赤馬に乗り、真っ赤な鎧に身を包む。カバーリングをするときは、半径30mどこへだって駆けつける。戦場を駆け回る赫の騎士。

ドジであり、仕事の効率も悪いが、それでも彼女は今日も必死に生きている。

