キャラクター名
近衛真琴（このえ まこと）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	女性	**年齢**	18
クラブ	部	**クラス**	3 年	32 組	
経緯	義務				
好き	同性、科学				
嫌い	異性、常識				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	8		8	2d+ 2
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア（超硬度ピアノ線）		剣	射程1、威力1、クリティカル1（大成功時に威力が3上昇）
2	メタルシールド(展開式)		シールド	射程０、威力１、装甲２、堅牢２
3	レザーブレスレット(聖別済み)		アクセ	装甲１、物理制限
4	タバコ			
5	焼きそばパン			
6				
	基本武器（安全靴）			射程１、威力１、壊れないし無くならない

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
授業	生存訓練			天魔の翼			シバルリー			タウント			防壁陣		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし	青春力	1	なし		1	3		1	なし	
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	補助		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐	
	生命力が授業レベル×５上がる。			得意戦場「力場」。ラウンド終了時に青春力で判定し、成功すると戦場マップを得意戦場に変えることができる。レベルが増えると得意戦場が増える。同じ能力を重ねがけした場合、効果の高い方が優先される。			自分の手番に使用。戦闘中、１０＋授業レベル点以下のダメージは半分（端数切捨て）になる。			誰かがダメージを受けた際に、それを肩代わりする。好意＋授業レベル点（＋装甲）だけダメージを軽減する。			装甲が常に授業レベル×２上昇する。		

	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
放課後	特別講義			個人授業											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし	学力	1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	計画		○			○			○		
	学力が授業レベル×２上昇する			チェックが入っていない授業を指定し、その授業レベルを目標値として指定能力で判定を行う。 成功すると、その授業はチェックが入っているものとして扱う。											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
北条薫子		①②③④⑤			①②③④⑤
山崎息吹		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5