

キャラクター名 ガーネット プレイヤー名 _____

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	死を恐れていない（恐れていなかった）		
経験点	4850		大怪我をしたことがある 銃で撃たれたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		19	3	ファイター	7	アルケミスト	2
体	9	敏捷度	5	6		18	3	ソーサラー	8	ライダー	10
		筋力	9	3		21	3	コンジャラー	11	デーモンルーラー	2
心	10	生命力	10	8		27	4	スカウト	3		
		知力	6	15		31 + 1	5	レンジャー	5		
		精神力	3	26		39	6	エンハンサー	6		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
ルーンマスター	1B34	p	p
治癒適性	2122	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
かぼう	224	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
マルチガード	1B32	p	p
頑強	1B29	p	p
ディフェンススタンス	1B37	p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	MP譲渡
アンチボディ	バランス
メディテーション	パークメール
ストロングブラッド	パラライズミスト
スフィンクスノレッジ	
リカバリエ	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣の献身	
HP強化	
HP超強化	
獅子奮迅	
騎獣強化	
チャージ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾	魔導騎士の盾	筋力	15	回避力		防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				回避力		防護点	1
回避技能	ファイター	合計値	8	回避力		防護点	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 10	10	10	15										
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	11

HP
87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	11	16			
深智魔法	8	16			
召異魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/1	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
111

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 血結晶のチョーカー	
背中 サーマルマント	
右手 知性の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 黄金の拍車	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —

■一般技能
兵士：5 外科医：5

■人物
普段は無気力で物静かできついツッコミをする赤と黒に染まった女性。
元々そうではなかったが、軍医として助けようとして失敗したことによる反動で同性の中身を切り捌くことで欲情するようになった。
切り捌いて欲情する対象は自分も含み、試したことで死にかけた過去がある。
芯の部分では寂しがり屋である。酩酊したときや本心から好意を持ったときに言動に表れる。
自身の一部の趣向が捻くれている自覚があるので自分から誰か一人のためのつがいになろうとすることができない。
一人の時間を費やすのにお酒に頼って泥酔しやすい。NNIに落ちてからの関わりの中で多少自制するようになった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

