<u> </u>	─────
レチュア・C・クレッセント	

ポジション	ホリック	享年	1 2
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
	恋心	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

メインクラス 戦乙女 オート なし 自身 最大行動値+2 メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 v3の改造パーツを追加、今日勝ちに縛られず、修復することも可能サブクラス 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2 頭 めだま オート なし 自身 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 頭 リミッター オート なし 自身 ボトルパトート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 ボトルパトート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 飛大行動値+1 腕 フボレナリン オート なし 自身 展大行動値+1 腕 フボレナリン オート なし 自身 移動1 腕 フイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 フパイク ダメージ 1 自身 カリウントで使うマニューバ1つのコスト-1 腕 アームバイス ジャッジ 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート	マニューバ							
メインクラス 戦乙女 オート なし 自身 最大行動値+2 メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 v3の改造パーツを追加、今日勝ちに縛られず、修復することも可能サブクラス 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2 頭 めだま オート なし 自身 最大行動値+2 頭 めだま オート なし 自身 最大行動値+1 頭 リミッター オート なし 自身 バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 不大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 不大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 不大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 再大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 再大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 再大行動値+2 頭 アクション カート 日身 アクション・ア	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 v3の改造パーツを選加、今日勝ちに縛られき、修復することも可能 サブクラス 調律 ラピッド 0 0 対象の機傷したパーツを選加、今日勝ちに縛られき、修復することも可能 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 めだま オート なし 自身 最大行動値 + 1 頭 リミッター オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 フイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 フイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 フイバイク ダメージ 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 腕 アクション 3 <	ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートでは胸中の未練があるとき、攻撃判定+1
サプクラス 調律 ラピッド 0 対象の損傷したパーツを選ぶ、対象はターン終了までそのパーツを使用しておい。 頭頭 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カート なし 自身 バトルパート中に損傷したとき、最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値 + 2 頭 アドレナリン オート カート フーム	メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 リミッター オート なし 自身 バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 肉弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 カイトリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 フイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 フイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚	メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	v3の改造パーツを追加、今日勝ちに縛られず、修復することも可能
頭 めだま オート なし 自身 最大行動値+1 頭 カニッター オート なし 自身 バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 フドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 カた アクション 4 自身 移動1 腕 フイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 はぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを選ぶ、対象はターン終了までそのパーツを使用してよい
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 リミッター オート なし 自身 バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 放射・ファームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 腕 アームバイス ジャッジ 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 はらわた オート なし	頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値 + 2
頭 リミッター オート なし 自身 バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 はらわた 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 はぎね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 はぼね アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 ワイヤーリール ラピッド 3 0~2 移動 1 腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕 スパイク ダメージ 1 自身 自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 胴 はらわた オート なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート なし 胴 はらわた オート なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害 1	腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2
胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし オート 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚 あし オート 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚 パイルバンカー アクション 2 O 白兵攻撃2、この攻撃に対しての防御は無効、攻撃が命中したら対象を「移動1」してもよし	脚		あし		オート	1	0	妨害 1
	脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対しての防御は無効、攻撃が命中したら対象を「移動1」してもよい