

キャラクター名 チヤ=オウカ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		20	3
体	15	敏捷度	8	4		19	3
		筋力	2	1		18	3
心	8	生命力	1	1		17	2
		知力	12	1		21	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
コンジャラー	8		
セージ	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
ブロッキング	222 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	13	13
グラッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシエピース	1H両	15	-1	2d+ 12	10	14	25										
魔法の発動体兼任																	
アールシエピース	2H	15		2d+ 13	10	14	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□

所持金	16820	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	8	62
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック ○○□□⑤ ○○□□⑩ ○○□□⑱ ○○□□㉒ ○○□□㉖ ○○□□㉙ ○○□□㉚
-------	-------------------------------------------------------------------------