

キャラクター名 "胆礬の蛙"アズライト	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	約60~65?見た目24
冒険者Lv	9	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	1320		恋人の大切なものを持っている 誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	7	4	2	26	4	シューター	9			
		敏捷度	6	3		22	3	ソーサラー	6			
体	5	筋力	6	7		18 + 2	3	スカウト	1			
		生命力	6	2		13	2	レンジャー	1			
心	8	知力	12	2		22	3	セージ	1			
		精神力	10			18	3	アルケミスト	1			

戦闘特技			
必殺攻撃	226	p	p
武器習熟/ボウ	221	p	p
精密射撃	1B30	p	p
射手の体術	1B29	p	p
影矢	1B36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアーorキャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	12

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	13	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シックル	1H	4		2d+ 0	11	0	9										
スナイパー	2H	20		2d+ 13	9	13	25										
射程40m、本来の必筋は10																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	22	66	2d+ 13	2	40	
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	4	2d+	4	2d+ 12	2d+ 12	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳 通辞の耳飾り	妖魔語、巨人語、バジリスク語、エイギア地方語、ザルツ地方語
顔 味覚のピアス	薬品学判定+2
首 薔薇のチョーカー	
背中 えびら	矢を24本入れられる
右手 魔法の発動体	
腰 スローワーベルト	10mポーションボールを投げられるインドミ
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	筋力+2

<p>その他メモ</p> <p>「カタギさんには迷惑かけない。あーしが誘ってあーたが乗った時点で運命共同体ってやつなワケ、わかったあ？」</p> <p>「薬神様、今日も御身の叡智の一端をこの身に賜りましたことに感謝を申し上げます」</p> <p>外科医/5 発明家/2 料理人/1 拷問史/1 高級娼婦(蛮族向け)/1</p> <p>帝都ルキスラのスラム街と歓楽街ギリギリの場所に居を構えているエルフ。スラム街の人間や娼婦向けの薬屋。弓の名前は「レラージュ」。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔</p>
--	--

