キャラクター名: 神宮寺 照月

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	39 %
出自	資産家	経験	失恋	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2		0			2
精神	2		0			2
社会	4		0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	白兵	1r-1	3	11		
〃	射撃	2r-1	3	11		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ミーミルの覚書	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：オルクス	P	N		
遺産継承者	P	N		
テレーズ・ブルム	P 慕情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv							
リフレックス	2	2	リアクション	-	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv							
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	<RC>	-	
効果：	ドッジ可能							
形無き剣	1	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果：	ドッジD-Lv							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果：	対象変更。シナリオLv回							
縮地	5	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：	任意の場所へ移動。離脱可							
万色の檻	5	5	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果：	ラウンド間あらゆる判定+[Lv*2]D							
現実改変	2	6	オート	視界	単体	自動	妄想、120%	
効果：	判定直後使用。達成値±20。HP20消失							
バックスタブ	7	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	縮地後のMP間、白兵攻撃+[Lv*5]							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	<白兵><射撃>	80%	
効果：	自身への単体攻撃に対し、リアクション。勝利側の攻撃のみ命中。未行動のみ							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-	-	
効果：	ダイス目1つを10に。							
完全なる世界	5	5	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果：	攻撃判定D+[Lv+1]、攻撃+[Lv*3]							
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	-	80%	
効果：	判定直後使用。攻撃達成値-[Lv*5]							

キャラクター名
神宮寺 照月

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								