キャラクター名: アドルフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある。		
経験点	500		誰かを救ったことがある。		
			才能を絶賛されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	11			17	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	9			14	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 （徳用）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 790 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

: 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6
DiceBot : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+11[5,6]+6[5,1]+9[4,5]+10[6,4]+9[3,6] → 49
: 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 #1
DiceBot : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+5[2,3]+3[2,1]+5[1,4]+10[5,5]+7[6,1] → 41
: 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 #2
DiceBot : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+9[3,6]+4[2,2]+3[1,2]+6[5,1]+4[2,2] → 35

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟