

キャラクター名
フィジア・リビュエー

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	ヒミツ
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-106000				

技	8	器用度	0	成長		他修正		能力値	8	ボーナス	1
		敏捷度	0				8	1			
体	8	筋力	0				8	1			
		生命力	0				8	1			
心	15	知力	0				15	2			
		精神力	0				15	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13		
コンジャラー	13		

戦闘特技	0	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	0	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	15			
操霊魔法	13	15			
深智魔法	13	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	93

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
彼ら蛮族は個人が好きのように名を名乗っているに過ぎない。か、人族で言う姓の部分には、自身の種族にちなんだ名称を付けることが一般的なようだ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜