キャラクター名

リリト = ソルニエ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が乾く。噛み千切って租借したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		怪力		オート	無	自身	肉弾、白兵攻撃時のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	無	自身	レベル3変異パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		時計仕掛け		オート	無	自身	レベル3改造パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ		オート		自身	最大行動値+1
頭		ｱﾝﾃﾅ		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンに付き1回だけ。コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2