

キャラクター名
リリト = ソルニエ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	71

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢え	場所も時間もわからないけれど、とてもお腹が空いていた記憶がある
殺戮の天使	あなたは場所も時間もわからないけれど、疑問も持たずに人を殺したことがある
友達	みんなといつも仲良し。他に行くところもないから、いつもみんなと遊んでいた。
保護	あなたは行くあてもなく倒れていたところを女性に保護された。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	3	5
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マーシェル	友情	3 ①②③④⑤	
シャウル	保護	3 ①②③④⑤	
リズィー	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	効	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、狂気の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		怪力		オート	無	自身	肉弾、白兵攻撃時のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	無	自身	レベル3変異/パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
メインクラス		狂鬼		オート	無	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	無	自身	レベル3改造/パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アトレナリ		オート		自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンに付き1回だけ。コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		おおつの		オート		自身	あなたは射程の対敵へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（すでにあるなら+1）」か「秘剣（値無し）」を覚えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直してよい。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了時又は戦闘終了時このパーツを修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		人形		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1