

キャラクター名
アイダ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
血の宴	金臭い臭っ赤な血の池で あなたは一人座り込んでいた 周囲に飛び散る人の部品は 誰のものだろう誰がこんなことをしたのだろう なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう ひょっとして……
母の手	懐かな手に抱きしめられる記憶 それがあなたの母だと はつまり覚えていた顔も名前も思い出せないけれど その抱擁は確かな記憶 記憶の中の母でなく 本当の母にいつか 抱きしめてほしい
少女	
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベル	執着	4 ①②③④⑤	
アルールタ	信頼	2 ①②③④⑤	
シエスティン	憧憬	1 ①②③④⑤	
隼フランクリン忍者=サン	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練が有る場合攻撃判定出目+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本1	0-1	支援2or妨害2
メインクラス		臓物豚		オート	-	姉妹全員	戦闘終了時、貴女を含む姉妹全員損傷しているはらわたを修復しても良い
サブクラス		失敗作		オート	-	0-1	切断・攻撃判定出目+1。T終了時に任意のパーツ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
頭		エナジーチューブ		オート	-	自身	2、同じ箇所ダメージうけたら基本パーツ一つ損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	近接2出目+1
腕		ノズル		オート	基1	自身	白兵、肉弾ダメ+1。1Tに何度でも使用可
腕		本		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート	-	自身	白兵、肉弾ダメ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	-	自身	BP終了時、他姉妹は合計3つまで基本パーツを修復してよい。
胴		余分な目		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			