キャラクター名: priest

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	0		物心がついた時には独りだった		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	14	筋力	4	1		19	3
		生命力	5	6		25	4
心	10	知力	12	2		24 + 2	4
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	7		
レンジャー	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

治癒適正	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		18	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	-1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -35070 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	15

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 サーマルマント	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

名前：ヴィルヘルム （仲間からはヴィル）
PT「安歩当車一行」の参謀・ツッコミ役。
真面目一徹。表情はいつも変わらず寡黙で不機嫌そう。信仰神はキルヒアで人間生まれ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟