

キャラクター名 シュウ

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 戦士 性別 男 年齢 24
冒険者Lv 5 経歴 才能を絶賛されたことがある。
経験点 470 大失恋をされたことがある。
罪を犯したことがある。

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 6 1 14 2
敏捷度 12 19 3
筋力 6 1 22+2 4
生命力 5 20 3
知力 4 12 2
精神力 8 16 2

技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 5
フェアリーティマー 2

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
鎧貫き 1B39 p
両手利き 223 p
双撃 219 p
マルチアクション 2125 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
妖精語 O
ザルツ語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 12 /合計 12

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0 7 8 9
グラップラー 5 7 8 9
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ポイントガード 1 1 0
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 9 0

武器 用法 必要 命中 追加
パワーアングル 1H# 20 -1 2d+ 6 9 9 15
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O O O O O
仮面 O O O O O
ヒーリングポーションx2 O O O O O
ルビー O O O O O
ブラックオニキス O O O O O

所持金 3360 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 19 m 57 m 2d+ 9 0 35
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 0 2d+ 8 2d+ 7 22

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 2 4

装備品 説明
頭
耳
顔
首 ポーションインジェクター
背中
右手 能力増強の腕輪
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
とある村で生まれたが、早くに両親を亡くし、遠縁の親戚に預けられる。
その親戚がやっている道場で格闘技の修業に明け暮れ、才能を絶賛されていた。
しかし、その才能を妬まれ同門の者に5人がかりでリンチにされた末、火をかけられ顔に焼けどを負う。
その後、傷も完治しないまま、一人一人に闇討ちをかけ、再起不能においやる。
そして、誰にも告げず姿を消し、名を変え、今に至る。
顔の焼けどを恥ととらえていることと、顔を隠すために常に仮面をつけている。
非情な面もあるが、根は優しく、情も深い。
不器用であり、他人に素直に好意を持って接することが苦手。
故郷の姉弟子に淡い恋心を抱いており、彼女に何も告げずに故郷を飛び出したことが唯一の心残りになっている。
自動失敗 チェック
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O