

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	20	13	14	7
ボーナス	2	2	2	6	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	8	6	6	2

HP	43
MP	68
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	6	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12
 最大重量: 14
 所持金: 789
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定に+1d、ダメージは「2d+5」風属性ダメージ								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象の移動力[SL×5]								
マジックブラスト	2	3	ムーヴ		自身	自動成功		
効果: 対象: 範囲[SL×2体]に変更								
エンチャントウェポン<火>	1	5	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更								
リゼントメント	1				自身	自動		
効果: 魔法攻撃と同時にしようする。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更ダメージに+[CL×10]する。								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前		単体	自動		
効果: 対象が射撃攻撃、「分類:魔術」に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定の達成値に+5								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動		
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに[(SL×2)D]								
オピニオン	1		パッシブ					
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果: 錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうか【知力】の判定に+1D								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果: はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別判定に+1D								

とある王侯貴族の生まれ。
 外の世界に興味を持ち、見合いなどから逃げ出し、ギルドを立ち上げる。
 好きなことは歴史研究と大火力魔法