

キャラクター名  プレイヤー名

|            |        |       |     |     |     |
|------------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス     | メイジ    | Lv.1: |     | レベル | 5   |
| サポートクラス    | メイジ    | Lv.1: | メイジ | 性別  | 女性  |
| 称号クラス      |        |       |     | 年齢  | 18  |
| 種族         | エルダナーン |       |     | 境遇  | 大成功 |
| 出自<br>(効果) | 王侯貴族   |       |     | 目標  | 正義  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 8  | 20 | 13 | 14 | 7  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 2  | 6  | 4  | 4  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 2  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 2  | 2  | 8  | 6  | 6  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 43 |
| MP   | 68 |
| フェイト | 7  |

| 装備品   |        | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | スタッフ   | 至近 | -1  | 2   | 0   | 1  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | メイジハット |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | メイジローブ |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |        |    | 2   | 0   | 2   | 0  | 6  | 8  | 7  |
| スキル   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |        |    | 1   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |        |    |     |     | 2   | 6  | 6  | 8  | 7  |
| 総計(両) |        |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |        |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| エネミー識別 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 魔術判定   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 冒険者セット  |  |
| ベルトポーチ  |  |
| バックパック  |  |
| HPポーション |  |
| MPポーション |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 12  
 最大重量: 14  
 所持金: 789  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング      | 射程  | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|----|------|----|----|
| マジックセンス   | ★  | -   | パッシヴ       | -   | 自身 | -    |    |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3   |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジシャンズマイト   | 5  | -   | パッシヴ       | -   | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                                 |    |     |            |     |    |      |    |    |
| エアリアルスラッシュ  | 1  | 6   | メジャー       | 20m | 単体 | 魔術判定 |    |    |
| 効果: 魔術判定に+1d、ダメージは「2d+5」風属性ダメージ                         |    |     |            |     |    |      |    |    |
| フライト  | 1  | 4   | メジャー       | 至近  | 単体 | 魔術判定 |    |    |
| 効果: 対象の移動力[SL×5]  |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジックブラスト  | 2  | 3   | ムーヴ        |     | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果: 対象: 範囲[SL×2体]に変更                                    |    |     |            |     |    |      |    |    |
| エンチャントウェポン<火>   | 1  | 5   | メジャー       | 20  | 単体 | 魔術判定 |    |    |
| 効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更                     |    |     |            |     |    |      |    |    |
| リゼントメント   | 1  |     |            |     | 自身 | 自動   |    |    |
| 効果: 魔法攻撃と同時にしようする。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更ダメージに+[CL×10]する。     |    |     |            |     |    |      |    |    |
| ウィンドバリア   | 1  | 6   | 判定の直前      |     | 単体 | 自動   |    |    |
| 効果: 対象が射撃攻撃、「分類:魔術」に対する回避判定を行う直前に使用する。その回避判定の達成値に+5     |    |     |            |     |    |      |    |    |
| マジックフォージ  | 3  | 3   | ダメージロールの直前 |     | 自身 | 自動   |    |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに[(SL×2)D]            |    |     |            |     |    |      |    |    |
| オピニオン   | 1  |     | パッシブ       |     |    |      |    |    |
| 効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D                                  |    |     |            |     |    |      |    |    |
| アルケミーノウリッジ  | 1  |     | パッシブ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: 錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1D                  |    |     |            |     |    |      |    |    |
| インサイト   | 1  |     | パッシブ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D                             |    |     |            |     |    |      |    |    |
| ヒストリー   | 1  |     | パッシブ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事について知っているかどうか【知力】の判定に+1D |    |     |            |     |    |      |    |    |
| ブラフ   | 1  |     | パッシブ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D                      |    |     |            |     |    |      |    |    |
| モンスターロア   | 1  |     | パッシブ       |     | 自身 |      |    |    |
| 効果: エネミー識別判定に+1D  |    |     |            |     |    |      |    |    |

とある王侯貴族の生まれ。  
 外の世界に興味を持ち、見合いなどから逃げ出し、ギルドを立ち上げる。  
 好きなことは歴史研究と大火力魔法