

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	23歳前後(見た目)
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自(効果)	魔術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	8	23	13	23	7
ボーナス	4	4	2	7	4	7	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	5	2	8	5	9	3

HP	78
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	紅竜の腕輪						2		
装身具	高級楽器								
能力値			5	0	2	0	9	7	9
スキル									
その他	おしゃれ盾(聖印)								
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	1	10	12	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	ファインポイントアーマー売却
ベルトポーチ	高級楽器
ハイMP0コ	癒しの衣購入
ポーションホルダー	クロスアーマー売却
果実	ハイMP3コ
ファイン盾売、おしゃれ盾買	5回目報酬
3回目報酬	いつぞやの報酬とか
4回目報酬	毒消し薬2(毒消し+MP10)
高位聖印売、聖印買	
ランタン	

現在重量:	11	所持金:	908	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
インヴォーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象の回避判定に+1D、シーン終了まで持続。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	HPを[3D+CL×3]回復。クリティカル時:ダイス追加							
ジョイ	3	7	メジャー	20m	単体※	呪	3	
効果:	行動済みの対象に使用、成功すれば未行動に。1シーンの使用制限はSL依存。							
	★							
効果:	※ギルドスキルとかアイテムの補正対象外。							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象が受けたバッドステータスを解消							
アクセサリチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動	1	
効果:	装備中の装身具・補助防具を手持ちの他の装身具等に変える。片方だけでもいい							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動		
効果:	一回だけ受けるダメージを0に。(1シナリオ1回)							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	呪	1	
効果:	使用済みの1シナリオ1回制限スキルをもう1回打てるように。(1シナリオ1回)							
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動	1	
効果:	魔術判定単体→範囲(選択)に。							
コンセントレイション	1		パッシヴ			自身	1	
効果:	魔術判定+1d、3d+知能で。							
	★							
効果:	↑インヴォ、ヒール、キア適用							
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動	5	
効果:	その攻撃のダメージに+4 d。このダイスは自分で振る。							
ガルドル	1	4			自身	自動	1	
効果:	対象:範囲の呪歌と一緒に使う、範囲(選択)に変更。							

ヒール効果算出式
4d+CL×3+4

備考・・・両親共に魔術の心得あり。神殿の幹旋所もよく利用していた為にソーンダイク他神殿関係者とも親しかった。8歳くらいまでは実の両親と暮らしていたが戦乱か事故かで親死亡(本人はその辺思い出したくない事もあって半分くらい記憶が曖昧。)
親戚縁者頼って母方の祖父母の元へ。→流行り病。
祖父母からそれなりに魔術の手ほどきは受けていたけどまだまだ未熟、アコライトとして修業に出て様々な回復・治療魔法を習得するべく旅に出た背景。
(流行り病によって住民ほぼ壊滅、救えなかった悔しさもある)
バードのスキルに関しては祖母が好きだった東の国でよく歌われる古い人情歌がベースになっているとかいえないとか。
もしかしたらドジっ子、方向音痴の気配がある

出生地はグランフェルデン王国→タルタル・ハン国(祖父母との生活)
→再び王国に戻ってくる。
神殿の下っ端神官迎りと幼馴染(という設定)でもいいし、ソーンダイクが両親と顔なじみで小さい頃のメランジェを覚えていてもおかしくない。
とりあえず王国に戻ってくる→そういえば神殿どうなってるだろう?
→入ってみる→「もしかしてメランジェでは?」と、誰かに声掛けられる→いきさつ話す
→神官としての心得もあるみたいだし冒険者の手助けをするのもいいのでは?
とか言ってる間に(レティシアとアリエッタの騒動で)巻き込まれる。

おそらく(勝手な予想)ガウエイン・ベル・ブニャールの3人でチーム組んでの討伐→ギルド結成→そこからルルプ1のクエ派生→その時に合流した、と見るのが自然?

