

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	犯罪組織			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	21	7	18	12	9
ボーナス	3	4	7	2	6	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	9	2	7	5	4

HP	68
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊のナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	精霊のナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブングブ								
能力値			5	0	9	0	5	16	8
スキル	ブライトステップ後		10	13	4			7	
その他									
総計(右)			16	19					
総計(左)			16	19	15	5	5	24	8
総計(両)			16	25					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
聖水	
烈風の砥石	
漆黒の星	
太陽のリボン	
ポーションホルダー	

現在重量: 3
 最大重量: 9
 所持金: 20675
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果:								
ステップ:ブライト	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 行動値+3								
	1							
効果:								
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身	自動成功		
効果: シーフ及びその上級クラスの攻撃スキルと同時使用、ダメージ+3d								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキル1つ打ち消し								
ドッジムーブ	1	2	回避時		自身	自動成功		
効果: 回避判定+3								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動成功	Sc1回	
効果: あらゆる判定+1d								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ					
効果: 命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	1							
効果: 短剣2つ合わせて部位: 双の武器に								
ウェポンフォーカス:短剣	1							
効果: 攻撃力+5								
スペシャライズ:短剣	5							
効果: 命中+5、攻撃力+5(計算済み)								
バタフライダンス	1							
効果: 回避判定+1d								

■初期修得
 ワイドアタック1 アンビデクスタリティ1 バタフライダンス1 ステップ:ブライト1 バトルステップ1

