

キャラクター名 ライ=R=グライムス プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	エクスマキナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	神竜王の神託			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	9	9	9	6	6
ボーナス	6	4	3	3	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	6	4	3	4	2	2

HP	58
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ロンパイア	至近	-1	16	0	0	0	-4	0	
左手										
頭部	クロスヘルム				-1	3				
胴部	スケイルアーマー					7			-1	
補助	ポイントアーマー				-1	3				
装身具										
能力値				6	0	4	0	2	8	13
スキル										
その他										
総計(右)				5	16					
総計(左)						2	13	2	4	12
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	20	所持金:	213	預金・借金:	
最大重量:	36				

所持品	
小道具入れ	
ロープ	キャップライト
火打ち石	
	毒消し×2
野営道具	
ハイMPポーション×2	
ツバイハンダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1		マイナー					
効果:								
ウェポンガード	1		DR直後				1/メインアセス	
効果:	受ける予定の物理ダメージ [武器攻撃力÷2] する。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アームズマスタリー: 狩猟	1		パッシヴ					
効果:	種別: 狩猟の命中判定 + 1 D							
ハンターウェポン	3		アイテム					
効果:	SL個の武器に「種別: 狩猟」を追加する							
ダイナミックガード	1	6	DR直後				SL/シーン	
効果:	あなたが受けるダメージに- [所持品の「種別: 狩猟」の武器の重量] する。							
	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Lv1 ウォーリア <バッシュ> <スマッシュ>
ハンター <アームズマスタリー: 狩猟> <ハンターウェポン>

アルディオン出身のエクスマキナの少年。ハンターとしての心得を持つ流浪の傭兵である。

生まれた(製造された)頃から一人で生きる事を余儀なくされ、逃れられない孤独に苛まれていたが、ある女性に手を差し伸べられ、行動を共にするようになる。常に笑って接してくれる彼女に対して、次第に心を開いていった。ところが、敵に囲まれて窮地に陥った時、彼女は生き残る為にライを裏切り、敵に寝返ってしまう。

奇跡的に逃げ延びる事はできたものの、唯一信じていた者に裏切られたライの心の傷は深く、他人を信用する事ができなくなってしまった。

性格は、普段はクールで、戦闘時は熱血漢といった感じ。ただし、上述の出来事が原因で人間不信に陥っており、安易に慣れ合おうとする相手に対して武器を向けて警告するなど、とにかく必要以上に関われるのを嫌う。心のどこかでは人間を信じたいと思っている一方で、どうせまた裏切られるという諦観に近い感情もあり、葛藤する事もしばしば。

尚、ライを裏切った女性はリュミエと雰囲気似ている為、敢えて避ける傾向にある(ただし、彼女とリュミエが別人と頭では分かっている)