

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	21	6	14	6	8
ボーナス	3	3	7	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	9	2	5	3	3

HP	44
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	9	0	3	14	8
スキル	スペシャライズ：短剣		2	2					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			6	8	10	5	3	14	8
総計(両)			6	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
MPポーション×3	
モンスターノート	
ポーションホルダー	

現在重量： 5
 最大重量： 25
 所持金： 932
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を使用した命中判定+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 毎フリプレイで【敏捷】×100G獲得								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】								
アンビデクスタリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を右手と左手に装備可能								
スペシャライズ：短剣	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を使用時、達成値+SL、ダメージ+SL								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シーン	
効果： 判定に+1D								
ダークステップ	1	4	メジャー	-	自身	自動		
効果： 回避判定+[SL×2]								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 「タイミング：メジャー」「対象：自身」のスキルを同時使用可能								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 足跡、痕跡を元に追跡するための【感知】判定+1D								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】+3								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる								

http://www.pixiv.net/member_illust.php?mode=medium&illust_id=30111855 キャライメージイラスト
 狩人の家に生まれ、幼いころから自然に囲まれて過ごしてきた。なので自然が大好き。
 しかし、ある時重い病にかかって倒れてしまう。その時に献身的に応援してくれたのが旅のダンサーだった。
 そのダンサーが話してくれた冒険談に心惹かれ、病が治ったその時、自分もダンサーとして冒険者になることを決意する。

ムーブ： マイナー： メジャー： 判定直前：