

キャラクター名 アンリエット・シェイナ・ヴォーパル・ヒュライセン プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	6歳
冒険者Lv	15	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	-246000		ガキ大将だった 規律に厳しい環境で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	11		29	4	ソーサラー	15		
敏捷度	5	10		25	4	プリースト	11		
筋力	6	7		15	2	セージ	15		
生命力	10	32		44	7	ライダー	15		
知力	8	43	2	67	11				
精神力	8	47		69	11				

戦闘特技	値	説明	値	説明
鋭い目	2120p	武器習熟/スタッフ	221 p	
弱点看破	2121p	武器習熟II/スタッフ	221 p	
マナセーブ	2123p			
マナ耐性	3144p			
賢人の知恵	3142p			
魔法誘導	223 p			
魔法拡大/数	226 p			
魔法収束	227 p			
魔法制御	222 p			
鷹の目	219 p			
魔力強化	2124p			

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
大型制御	八面六臂
攻撃指令	
探索指令	
タンデム	
騎獣回避	
空中騎乗	
人馬一体	
振り下ろし	
振り下ろしII	
威圧	
特殊攻撃指令	
バランス	
トランプル	
振り下ろしIII	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 マナコート		1		11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	11	89
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 26	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 26	147	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			
神聖魔法	11	23			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 聖印	サカロス
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定を1回やり直せる
背中 サーマルマント	火・水・氷属性ダメージ-1
右手 叡智の腕輪	知力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1

その他メモ	自動失敗チェック
生前第零部隊に所属していたが、任務の最中に殉職。仲間が蘇生を試みようとするも、蘇生出来るほど遺体が残っておらず、リンカネーションをかけられる	□□□□⑤
そして数年後、ヒュライセン家の次女として誕生。時折思い出す前世の記憶を元に周辺の子供を纏め上げガキ大将として君臨。6歳の誕生日にすべての記憶を取り戻し、ダーレスブルグ公国軍に無理やり入隊する(名前が長い理由は、生前の家の名前を足し合わせている為。)(※生前の名前は「シェイナ・ヴォーパル」)	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㊳
表向きの仕事は騎兵隊の教官で、有事の際に第零部隊の部隊員として活動する	□□□□㊵ □□□□㊾

