キャラクター名: タスク

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	15		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	17r+20		56		
	ＲＣ	19r+20		94		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：ヒューマン	5							
効果：								
ｺﾝﾋﾟ：サラ	3	3						
効果：	+3d、c値-Lv							
氷の回廊	1	1						
効果：								
氷の加護	7	3						
効果：	攻+L*2							
氷の塔	7	4						
効果：	攻+L*3							
先陣の火	5	2						
効果：	行+L*5							
氷神の悲しみ	5	3						
効果：	+L+1d、HP-3							
氷雪の守護	5	3						
効果：								
プラズマカノン	5	4						
効果：	攻+L*5							
結合粉砕	5	4						
効果：	+Ld、装甲無視							
氷炎の乱舞	7	4						
効果：	攻+L*3、-2d							
	★							
効果：								

キャラクター名
タスク

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								