

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション	オルクス		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	40 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	7		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
黄:氷の茨	5	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	自インゲージから離れたキャラはHPLVD点を失う。							
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中した場合、対象が次に受けるダメージに[LV+2]Dする。							
虚空の陥穽	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中した場合、対象を自インゲージへ移動。シリアLV回							
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中した場合、対象にバース重心を放心を与える。シリアLV回							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象を3体に変更。シリアLV回							
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	要の陣形の対象を5体に変更							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								