

キャラクター名  
レルガ=マータイト

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	子供・若輩を扱うのが好き		
経験点	1100		人族の研究材料になっていた 戦いで逃げた事が無い		

技	13	器用度	6	3	他修正	能力値	22 + 2	ボーナス	4
		敏捷度	3	4		20	3		
体	12	筋力	7	1	他修正	能力値	20	ボーナス	3
		生命力	5	2		19	3		
心	5	知力	17	4	他修正	能力値	26	ボーナス	4
		精神力	10	6		21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	
武器習熟/ガン	221	p	
鷹の目	219	p	
武器習熟II/ガン	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
ガゼルフット			
キャッツアイ			
大型制御			
パラライズミスト			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	170 /合計 170

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル	2H	10		2d+ 11	10	13											
射程50m、装填3、ダメージ+1																	
ジェザイル	2H	10		2d+ 11	10	13											
射程50m、装填3、ダメージ+1																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸12発x2	○□□○□□
マテリアルカードA(金)x3	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
水袋	○□□○□□
保存食 一週間分x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7227 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	5	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 10	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	OPターゲットサイトMP-1
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰 バレットポーチ	弾丸を24発収納
足	
その他マギスフィア(中)	OPオートガードMP-1

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

— その他メモ —

過去の蛮族大討伐の際に人間側の母親と蛮族側のドレイクの父が恋に落ち、人族側へ寝返り功績を上げた際に名誉人族となり、結婚。以後蛮族としてレルガが誕生するも、過去の遺恨や蛮族故の理不尽な憎悪で謀殺され命からがら幼いレルガは母側の隠居した祖父の家に居候となる事に。

事前に角は折っている為、一見ナイトメアにしか見えぬも、子供時代は周囲からの苛めなども多かった。しかし、根は強い為、苛めに負ける事無く、率先して苛める大人や子供に向かってナイトメアの子供などを励ましていた。

そして、祖父もそろそろ老体にガタが来ていると見たレルガは祖父の手助けと、迷惑が掛からない様にと冒険者となるのだった…

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓