

キャラクター名  
幽鬼 一真(ユウキ カズマ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	貧乏	経験	記憶喪失	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 不死者(アンデット)	P	N		
元リーダー	P 尊敬	N 食傷		
コントロール	P 尽力	N 嫌悪		
ボス	P 尊敬	N 恐怖		
炎波 終夜	P 懐旧	N 憐憫		
日野 双矢	P 同情	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(min:7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、【肉体】判定ダイス+[LV+2] 素手以外使用不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 離脱可能 エンゲージ通過可能 封鎖無視 1シーンLV回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中 素手を 攻撃[力: +LV+8] ガード: 1								
獣の力	1	2	メジャー		単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃 攻撃力+[LV*2]								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 白兵攻撃時、装甲値無視/命中時[LV*4]HP回復 素手か《赫き剣》攻撃限定								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果: 攻撃された時のリアクション直前に使用 リアクションを放棄して白兵攻撃 判定のC値-LV(min:7)								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング 1メインプロセスに1回								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃 攻撃力+[LV*5] そのラウンド中【行動値】0								
魔獣の本能	1	2	メジャー					
効果: RCを肉体で判定								
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: 攻撃ダイス+LV 装甲値+10								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身			
効果:								
蝕む赤	5	1	メジャー	視		対決		
効果: 邪毒ランクLV								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

