キャラクター名

ギルバード

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【反転】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	2	4
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
【かわいい服】（初期）	記憶の中にあるのはかわいい服 顔は定かでないけれど 金髪に映ったあの服を あなたはその日それから誰かに見せること 心躍らせて……けれど 誰に見せたかったんだろう あの服はどこにいったんだろう
【死後の世界】（初期）	あなたは死んだ それは間違いなく その時 この世界ではない 何か違う世界を見た…… そして無理やり何かに引っ張られた 本当は 人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……
【食事】	
【ガラス玉】	
【血の宴】	
→※追加描写	
【守る】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジーニア	独占	0	①②③④⑤	
ヴェラシーナ	憧憬	0	①②③④⑤	
アンナ(NPC)	恋心	0	①②③④⑤	【狂愛】
エイン(NPC)		0	①②③④⑤	
マヌエラ(NPC)		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【それがどうしたというのか】半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		【守る】庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【美食家の晩餐】死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する。
サブクラス		【甘美の味】背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
サブクラス		【ファントムナイト】肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。
メインクラス		【オペラ座の怪人】肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆破など)を打ち消す。
ポジション		【華麗なる舞踏会】随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1。
ポジション		【怪物の慟哭】足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される。
ポジション		【地獄にて踊れ】地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
サブクラス		【従者の記憶】業怒		ジャッジ	効果	自身	自信が与えたダメージに対して使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+2
				オート			++++++
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【伯爵の視線】おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋1してよい
頭		【白い仮面】リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		★【暴食罪の目】すすりじた		アクション	2	0	【最終話にて自分で破壊。】肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		☆赤いガラス玉(片目)		オート	なし	なし	フレーバー記念。
				オート			++++++
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【純金のナイフ】バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋1
腕		【白手袋】やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
腕		【紳士の作法】ガントレッド		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		【裁ち切り糸】単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
				オート			++++++