キャラクター名: アコス・ダコスタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	1100		魔物に襲われたことがある		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	7			15	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	11			17	2
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 5	10	4	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

辺境のとある小さな村で暮らしていた　総人口20人にも満たない若者も自分しかいないような村である
その村の村長はかつて偉大な冒険者であったらしい、まあ酔っ払いの爺さんの戯言であろうと思うが
そんな村がある日突然魔物に村が襲われる　魔物自体は対したモノではなかったがその時たまたまお使いで村を離れていた
村があった場所に戻ってみて見たものは荒れ果てた村であった　自分がいればなんとかできたかもしれないのに・・・
そういう考えに陥ってしまいます　それ以来その日の夢を今まで見続けています
いつかこの悪夢を振りほどいていくことができるのでしょうか・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟