キャラクター名: 狼　150回求道

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	20？
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	79000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	26	42	86 + 2	14
		敏捷度	16	46	42	114 + 2	19
体	8	筋力	5	10	30	53	8
		生命力	13	19	30	70	11
心	4	知力	9	35	42	90	15
		精神力	6	14	30	54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15	レンジャー	7				
ソーサラー	1	セージ	2				
コンジャラー	1	エンハンサー	11				
プリースト	2						
フェアリーテイマー	1						
マギテック	10						
スカウト	10						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	29	34	23
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ｼﾞｪﾝﾄﾙﾏﾝｽﾞｽｰﾂ+1				5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　グラップラー		合計値	34	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 33	10	27	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 31	10	27	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 31	12	26	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	116 m	348 m

回避	防護点
2d+ 34	15

HP
117

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 35

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 29	2d+ 27

MP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	16	魔動機術	10	25
操霊魔法	1	16			
深智魔法	1	16			
神聖魔法	2	17			
妖精魔法	1	16			

戦闘特技					
追加攻撃	220p	ファントムカウンター	FC26p		p
投げ攻撃	225p	跳躍攻撃	FC26p		p
カウンター	2120p	封印撃	FC26p		p
鎧貫き	IB39p	マルチアクション	IB39p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
武器習熟A/格闘	IB31p		p		p
武器習熟S/格闘	IB31p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
足さばき	IB29p		p		p

装備品		説明
頭	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大	
耳	聖印	
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大	
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大	ｸﾘｴｲﾄｳｪﾎﾟﾝ
その他	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大	

装備品		説明
	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大	
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
狼　150回求道

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ライカンスロープ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
チャージ		
高所攻撃		
超高所攻撃		
特殊能力開放		
獅子奮迅		
魔法指示		
縦横無尽		
極		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

○□□○□□		○□□○□□
○□□○□□		○□□○□□
○□□○□□		○□□○□□