

キャラクター名
矢作サトシ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|--------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | ノイマン | | 年齢 | 15 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 闘争 | | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 学生ヒーロー | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 14 |
| 感覚 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ウロボロス | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 4 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アナトミックラスト | 4 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 零距离射撃 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 影縛りの魔弾 | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スナイパーウェポン | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 原初の青:プライマルレイジ | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 原初の赤:要の陣形 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「ハハッ、待たせたなぁクソヴィラン共！全員叩き潰して俺様の報酬金にしてやんぜ」

ランキング中位程度のヒーロー。
実家がお世辞にも裕福とは言えない家庭環境にあり、金にがめつく自己中心的な性格。
そんな家庭環境にあるためか両親よりヒーローである自分の方が稼いでおり、しょっちゅうたかってくるためか両親を見下している反面キチンと養おうとは思って程の度量はある模様。
ヒーローとしてのスタンスは賞金稼ぎであり、人命救助には非協力的で一番儲けられるヴィランの撃破を最優先に行い、横取りや待ち伏せやチームを組んで集団リンチも平然とやってくるのけるため市民や同業者たちからも評判は良くない。
本人曰く金が欲しくてやってるんだから他人の評価なんざ知らねとの事。
戦闘面では身の丈程あるガトリングを作り出しそれを無茶苦茶に乱射する。ガトリングから放たれる弾丸はまるでヴィラン達に災厄を撒き散らすかのような姿から カタストロフ・エースと呼ばれている。
夜来学園所属。

特に意味のないロール用台詞掃き溜め

挨拶「俺様の報酬だけは横取りすんなよ」
好感度(弱)「俺様は金が欲しくてヒーローやってんだよ、市民やてめえらからの評価だのヒーローのメンツだの知らねっつーの」

