キャラクター名

ラディス・クラウン

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 17歳 |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 愛犬 | 人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。 |
| 迷子 | はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで。周りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 王子様(お姫様) | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。 |
| メインクラス | | 喪失の共有 | | ラピッド | 3 | 0〜1 | ホラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。 |
| メインクラス | | 歪める力 | | ラピッド | 3 | 0〜2 | 『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。 |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |
| 胴 | | 歯車(ジャンクパーツ) | | オート | なし | 自身 | このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。 |
| 胴 | | 足枷(リミッター) | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 頭 | | タングマイク(ボイスエフェクト) | | ラピッド | 2 | 0〜2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い。 |
| 胴 | | 紳士的な様相(おとこのこ) | | オート | なし | 自身 | 対話判定において、出目+1してもよい。 |
| 胴 | | ボロくさい貴族服 | | オート | なし | なし | たからもの。※バトルパート終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |