

キャラクター名

エリザ・イリーナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	1005

初期配置	煉獄
最大行動値	27

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	5	9
変異	0	9	9
改造	0	9	9

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
母の手	
日常	
青い空	
令嬢	
手をつなぐ	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
オルカ	憧憬	0	①②③④⑤			
甘流	嫌悪	0	①②③④⑤			
フィーユ	信頼	0	①②③④⑤			
がとりん	感謝	1	①②③④⑤	思い入れ		
ベルタ	尊敬	0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1 (戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		緊急修復		ラピッド	0	自身	自身の損傷した攻撃マニューバー1つを修復する。
ポジション		的確攻撃		オート	0	自身	自身の攻撃判定値が「7」以上の場合、自身の攻撃ダメージ+1
ポジション		追撃		ダメージ	0	自身	自身の連撃が命中した場合宣言できる。その連撃数を+1する。
腕		アサルトライフル		アクション	3	0~2	射撃3+連撃1、[防御無効] 超過1:射撃3+連撃2、[防御無効]
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃2、出目+2 超過1:このマニューバをラピッドとして宣言して良い。
腕		大型対屍ナイフ		アクション	2	0	白兵2+切断。このマニューバは「アクション」宣言時「ラピッド」で処理される。
腕		小型グレネードランチャー		ラピッド	1	1	砲撃4+爆発
頭		専用スコープ付きメット		オート	参照	参照	頭に防御1点 超過1:ジャッジ/1/自 支援2 で宣言してよい。
胴		複合装甲ベスト		オート	なし	自身	常に防御1点
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	自身への移動コスト-1(最低) 超過1:自身の移動アクションを「ラピッド」で宣言してよい。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破損させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破損させる電力1を加える このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破損させる電力1を加える このマニューバは複数所持できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1