キャラクター名: テラ・ワイルドマン

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	２５
冒険者Lv	4	経歴	片親、あるいは、先祖が人族		
経験点	870		人族に捕虜にされていた		
			同胞を傷付けてしまったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	7	1		17	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	7	1		17	2
心	10	知力	7	2		19	3
		精神力	4			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
コンジャラー	1		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	0 p		p
テイルスイング	2125 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	○
フロウフリント	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	+1	2d+ 1	12	0	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	7	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	10	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印ダルクレム 宝石	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テラ・ワイルドマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯品セット ○□□○□□
保存食(一日分) ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□

所持金 925 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12