キャラクター名

エール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が唸く。噛みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
売った	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内臓だっけ？それともかさな蕾や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたにはお金を……どうしたんだっけ？
最終戦争	
故郷	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リン	恋心	3	①②③④⑤	
リウ＝シン	友情	3	①②③④⑤	
罪歌	信頼	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断、連撃、全体攻撃、爆発など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	-	自身	1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		自身の羽		オート	-	-	たからもの(壊れた部品)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うじむし		オート	-	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。