

キャラクター名  
ゼファー・ダーインスレイヴ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	外見年齢25
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	臨死体験をしたことがある		
<b>経験点</b>	1070		記憶を失っている 家族を探している		

<b>技</b>	12	<b>器用度</b>	7	<b>成長</b>		<b>他修正</b>		<b>能力値</b>	19	<b>ボーナス</b>	3
		<b>敏捷度</b>	4					16	2		
<b>体</b>	8	<b>筋力</b>	9					17		2	
		<b>生命力</b>	6					14		2	
<b>心</b>	6	<b>知力</b>	5					11		1	
		<b>精神力</b>	5	1				12		2	

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
シューター	2		
マギテック	1		
セージ	1		

<b>戦闘特技</b>		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
精密射撃	218	p					p
		p					p
		p					p
		p					p
		p					p
		p					p
		p					p
		p					p
		p					p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持 0 /合計 0	

<b>技能</b>	基本		基本		基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	5	4	4	

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	2											
				2d+													
				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
弾丸 (12発:ガン用)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
剣のかけらx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
生命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 685	G
預金・借金	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	20
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	15	

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	マギスフィア (小) 義眼 (青)
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト 12発収納
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
元から冒険者だったが、冒険の最中に死んだらしく蘇生を施されたがだいぶ重かったのか以前の記憶を失っている。しかしかすかに残ってる兄の存在を確信しており冒険を続ける理由も兄を探するためである。再会してどうするつもりかまだ考えていないが今は兄に再会するのが目的である。	チェック
12/09、12/12お試しにて、老夫婦の様子を見てきてほしいと依頼され、蛮族ボガードとグレムリンを撃破し老夫婦を救出した	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒