キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		おはし		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋捕食１
頭		はりつき		アクション	3	自身	移動１
頭		くちうつし		オート	効果	0	コストの代わりに満腹カウンタ1個を消費すること。自分以外が行った攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおさせてよい（対象はこの効果を拒否できない）。
胴		※みの		ダメージ	1	自身	自身がレンジ0の相手に肉弾攻撃ダメージを与えたときのみ使用可。攻撃に「捕食1（すでにあるなら+1）」の効果を追加する（「連撃」の場合その攻撃にのみ適用）
胴		※しびれ		ラピッド	1	自身	自身が次に使用する「捕食」効果を伴う攻撃のダメージに+1。
胴		はらわた		オート			
胴		もりあわせ：たけ		オート		自身	ホルモンパーツを２つ獲得
脚		のうみそ		オート			2