

キャラクター名 T-ボーン	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	(獣化中の)記憶がない		
経験点	1200		人族として育てられた 一族が昔から人族と仲よし		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		19 + 2	3
体	10	敏捷度	9	3		18	3
		筋力	18	4		32 + 2	5
心	6	生命力	17	2		29	4
		知力	5	1		12	2
		精神力	6	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	1		
レンジャー	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
治癒適性	2122 p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
武器習熟II/ウォーハンマー	221 p
全力攻撃	225 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		16		6
鎧	ボーンベスト			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター			合計値 10 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
骨ヌンチャク <small>骨の2、ハビアンカでぶつてんのか、職人に依頼やヌンチャクに(それかも)にしてもらったオーブメイトな専用武器</small>	2H	32	-2	2d+ 8	10	15	62										
パンチ 獣化した時	1H	0		2d+ 10	12	12	0										
牙 獣化した時	2H#	1		2d+ 10	9	12	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
18

装備品	説明
頭 ニット帽	トレードマーク
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 猟犬の鼻	足跡追跡判定+2
首	いつかここに熊の爪つけたい
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	オーバーオールなのにベルトってどうかと思ったけど。
足 ブーツ	
その他マジスフィア(小)	丸くてキラキラしたもの

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
田舎から上京してきた犬のライカンスロープ。(狼じゃなくてあくまで犬) 東北弁に似た田舎訛りな喋り方が特徴。 寝ることが好きでかなりの天然ボケな上、知能も低い。(え、ボーナス2もあるって?とにかくそういう設定なんだよ!!) 月、或いはそれに準ずるものを見ると獣化してしまい、お手、或いはエネルギー切れで元に戻るという特殊体質がある。 ※獣化中の記憶はないが自分がライカンスロープであることは理解している。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
明るく友達思いであることから、ライカンスロープであることを理解してくれる友人も多い。 その中には人間の親子だったり、とある国の王子だったり、モテたいミアキスの男だったり、覆面をかぶった謎のイケメンだったり、背中に棺桶を背負ったラヴァルだったり様々である。 ちなみに街でピ〇チュウの恰好をし棺桶を背負って走り回るとこその誰かを一瞬その友人と勘違いしたことがある。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖

キャラクター名
T-ボーン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□□□□	〇□□□□□
生活費	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
家賃	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
①冒険者セット	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
着替えセットx3	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
保存食(1週間分)x3	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
-他持ち物-	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
②テント	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
③毛布	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
④骨付き肉型貯金箱	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
⑤アウェイクポーション	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
⑥アウェイクポーション	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
⑦マナチャージクリスタル	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
⑧魔香水	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
⑨魔香水	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
⑩魔香草	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
筋①魔香草	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
筋②魔香草	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
筋③救命草	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
筋④救命草	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
筋⑤救命草	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
レ①魔晶石	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
レ②魔晶石	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
レ③	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
レ④	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
レ⑤	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
レ⑥	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
ヒーリングポーション	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□

所持金	3314	預金・借金	G
-----	------	-------	---

名誉アイテム	点数
骨ヌンチャク	50
"白亜の魔女"エキドナ "施しの英雄"カルナ	100
名誉点 所持	50 /合計 200