

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	10
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自(効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	12	9	9	12	9
ボーナス	2	2	4	3	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	5	4	6	4

HP	28
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	4	0	6	8	7
スキル	《ニンブル》1							3	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	6	6	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5	2		7	+ 2 d
アイテム鑑定	5	2		7	+ 2 d
魔術判定	5	2		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーション x3	
MPポーション x5 (収納)	
使い魔	

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 165
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	作成時に行動値+3							
	◇							
効果:								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)魔術判定	-		
効果:	魔術。対象に<無>属性の魔法ダメージ。ダメージロールは5D+8となる。対象に1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。クリティカルでダイスロール増加							
	1							
効果:								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	魔術判定に+1Dする(計算済)							
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+3Dする(計算済)							
フォースプリンガー	2	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	魔法攻撃のダメージに+8する(計算済)。このスキルは<無>属性の魔法ダメージにのみ効果がある							
ファミリア	1	-	アイテム	-		-	-	
効果:	使い魔を1個取得する							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	自身が使用するHP回復、MP回復を行なうスキル、アイテムの効果に+2する(計算済)。この効果はダイスロールを行わないHP回復、MP回復にも効果がある。このスキルを取得した場合、他の《フェイス:〜》を取得することはできない							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<レギュレーション>
 使用ルールブック: R1 R2 上級
 経験点15点 所持金950G

Lv1 フィルボル メイジ/サモナー
 《ニンブル》1
 《コンセントレイション》1 《マジシャンズマイト》2
 《サモン・フェンリル》1 《フォースプリンガー》1
 《ベアアップ》1 《フェイス:アエマ》1