

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	20台後半
種族	ドゥアン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	傭兵			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	6	7	12	7
ボーナス	5	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	2	5	2

HP	47
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナックルガード(《ナチュラルウェポン》適用)	至近	2	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	7	12
スキル	《アイアンフィスト》1 《マシンアーマー》1			5		2	1		
その他									
総計(右)			7	13					
総計(左)					5	9	6	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション x5	
MPポーション x5	
毒消し	

現在重量: 17
 最大重量: 22
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	ドゥアンの牙爪族(ケイネス)となる。装備している「種別: 格闘」の武器の命中修正に+1、攻撃力に+3 (計算済)							
	◇							
効果:								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果:	対象の【精神】と対決を行う。この時、達成値に+2する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	-	
効果:	白兵攻撃。この攻撃は<無>属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+2する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象にカバーを行う。この時、行動済でもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済にならない(既に行動済の場合は行動済のまま)							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1/ターン	
効果:	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する。このスキルを使用しても自身は移動しない							
	◇							
効果:								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「種別: 格闘」の武器を使用した命中判定に+1D (計算済)							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+5する (計算済)							
アディショナルブロー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、白兵攻撃のダメージに+4Dする							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2D。ただし、破壊不可能のオブジェクトを壊すことはできない							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1 (計算済)							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【筋力基本値】に+3する (計算済)							
効果:								
効果:								

<レギュレーション>
 使用ルールブック: R1 R2 上級
 経験点15点 所持金950G

Lv1 ドゥアン ウォーリア/モンク
 《ナチュラルウェポン》1
 《プロボック》1 《カバーリング》1 《カバームーブ》1
 《アームズマスタリー: 格闘》1 《アディショナルブロー》1
 《デストロイヤー》1 《マシンアーマー》1