キャラクター名
「自称・十三割」マルナ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女性型	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	年の離れた友人がいる（いた）		
経験点	2450		冒険に誘われたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	6		28 + 2	5
		敏捷度	2			14	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	10			18	3
心	6	知力	10	6		22 + 2	4
		精神力	6	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	1		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	9	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2 【所持品欄と合わせ総所持数8】	1H	1	1	2d+ 13	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	9											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 12	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	ターゲットスコープ	
耳	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ（小）【専用化】	MP+2 【OP】ターゲットサイト
顔	ターゲットスコープ	
首	血水晶のチョーカー	装備時最大HP-5。割るとHP+20
背中		
右手	能力増強の腕輪（器用）	
腰	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ（中）【専用化】	HP+2 【OP】クリティカルパレット、グレネード
足		
その他能力増強の腕輪（知力）		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪（器用）	

その他メモ

【＃７:真ユウリン亭第X回「？？？」（ＧＭ：？？？）】

（報酬）xxxxＧ （経験点）xxxx点 ﾋﾟﾝｿﾞﾛx回 （個人名誉点）xxpt

～～～

キャラクター名

「自称・十三割」マルナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸(12発セット)x10	○□□○□□
救命草x13	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
２点魔晶石	○□□○□□
５点魔晶石x2	○□□○□□
ブーツ	○□□○□□
【OP】ターゲットサイト	○□□○□□
【OP】クリティカルバレット	○□□○□□
【OP】グレネード	○□□○□□
能力増強の指輪（器用）	○□□○□□
マナチャージクリスタル(５点)	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
【武器：銃A】デリンジャーx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□