キャラクター名

神父カラ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
犬の日々	4本の足で歩く。ご主人様から皿で餌をもらう。撫でてもらってかわいがられる。かつて、あなたは犬だった。優しいご主人様がいた。毎日可愛がられていた。だから犬だった。犬に違いない。
空虚	何も実感できない毎日。退屈すらなく、あなたは周囲に流されるだけの人形。なんとなく生きているだけ。なんの充実も感じられない。今、あなたはほのかな充実を感じている。たとえ危険や恐怖に塗れていても。
庇う	襲いくる何かから、誰かを庇った記憶。自分が庇う程、誰かは大切だったろうか。色んなものに貫かれ裂かれ、ゆっくりと視界が霞んだ。誰かの叫び声を聞きながら…俺は死に換えたのだ。
家族	共に暮らし、共に笑い、共に生きた大切な存在。俺は無事に守れただろうか…大切なカラ松の事を。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒラ	憧憬	3	①②③④⑤	
怪盗	信頼	3	①②③④⑤	
歌舞伎役者	尊敬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
腕		肉切り包丁(十字型ナイフ)		アクション	2	0	白兵攻撃2。
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2。
胴		破れ皮膜		ダメージ	0	自身	防御2。
脚		尻尾		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		真珠のブレスレット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練の狂気点-1。損傷時は所持パーツから取り除く。
頭		蒼色の首飾り		オート	なし	なし	たからもの。狂気点1点を対価に、持つ者の記憶を誰かに共有できる。上書き可能