

キャラクター名

プレイヤー名

モデルカラ松(コノハ)

ポジション	オートマトン	享年	18
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	ネクロマンサー	あなたをこんな身体に変えた“あいつ”についてほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするのだろうか?“あいつ”にとって明らかに俺は玩具だったというのに
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2
		目撃	見てはならない現場を見てしまった。そして殺される。何を見たのだろうか。それどころか、は、俺がにの身体になっていることと無関係ではないはずだ。何を見て、殺されたのか。それには思い出す価値があるはずだ。
		約束	貴方には思い人がいた。誰かはよく思い出せないけれど、戦争で混乱する世界で貴方は相手と再び会うために、自分の持ち物を渡した。「必ずまた会おう」と。その相手は今のこの世界にいるのだろうか。
		想い人	「きねですぬ」そう、言われた気がした。仕事で遅れても、どうでもいいやと遅れてもなんとも思わなかったのに、あの日に言われると、何もかもなくなるくらいに憂鬱になった。そうだ、戦争が始めて、俺はこれを書いたのに、夏いはいへ、「また会おう」と約束して、

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウミ	恋心	3	①②③④⑤	
リュウ	友情	3	①②③④⑤	
瑠璃	保護	3	①②③④⑤	
エミュ	憐憫	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
		銃神		オート	なし	自身	攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ(ユキヒョウ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート			「紅石の首飾り」 効果【狂気点1点を対価に、持っ者のメッセージを込められ誰かに渡すことができる。上書き可能】