キャラクター名
テラ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	13	6	11	6	12
ボーナス	3	2	4	2	3	2	4
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	4	6	3	4	2	4

HP	38
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	2	10	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	4	6	8	2	10	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション×4	
MPポーション×1	

現在重量： -2		
最大重量： 10	所持金： 135	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、【移動力】+5m、【行動値】に+1								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密状態時のみ。移動を行っても隠密状態が解除されない								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： MPの武器攻撃に対するリアクションに-1D								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果： 回避判定+[SL×２]。ランド終了まで持続。Cr:コスト0								
ランドフィッシャー	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 〈地〉属性魔法。ダメージ[2D+5]。1でもダメージが入ると[スタン]付与								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「右手」と「左手」に「短剣」を装備時、「装備部位：双」として扱う。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣の命中判定に＋1D								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	SL/S	
効果： ドロップ品を一つ得る。								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 「右手」及び「左手」の装備品と所持品を交換し装備し直す								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクト破壊時+2D								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								

狼族伝説の傭兵フリートとその妻イラルダの息子。
5歳のときに住んでいた村を妖魔の軍勢に襲われ両親を亡くす。
１人で生き抜くために仕方なく盗賊業に手を染め、その中で冒険者という物を知る。
シーフの中では珍しく人懐こく陽気。

*****第1話*****
冒険者になるために訪れたグランフェルデンで、偶然通りかかったファウストと
彼がひっぱってきた2人の商人とギルド「カレーなるグリフォン」を結成。
成り行きでギルドマスターに。
レティシア王女からの依頼を受け、エンドゥワに奪われた砦を奪還。
初めてのミッションを見事成功させた。

成長点：21 - (10 + 5) = 6