

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	サハギン			境遇	放浪者
出自 (効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	6	22	16	21	9
ボーナス	3	3	2	7	5	7	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	3	9	6	8	3

HP	63
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	マナカラーリング						1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	8	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			3	11	0	6	7	6	2
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
虹の輝き	
MPポーション*5	
ポーションホルダー	
蝶の巻物	

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: -14900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクアマジック	★	-	P	-	自身	-		
効果: 遊泳状態時、水属性魔法のコストを-3する。								
マジシャンズマイト	5	-	P	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アクアバースト	★	-	P	-	自身	-		
効果: 遊泳状態時、攻撃のダメージに+2d								
ウォータースピア	★	3 (6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2d+5の水属性魔法ダメージ。+放心								
ウォーターマスター	5	-	P	-	自身	-		
効果: 水属性魔法ダメージに+SL*4								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/1SN	
効果: 魔法ダメージに+CL*10								
コンセントレイション	★	-	P	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
コンシールアタック	3	-	P	-	自身	-		
効果: 隠密状態時、ダメージに+SLd,判定に+1d								
リリブ	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	1/1R,ギルド限定	
効果: ギルドメンバーがバッドステータスを受けた時、その時のバッドステータスを全て回復する。								
アクアスタンス	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 遊泳状態じゃなくてもスキルを使用できるようになる。								
ディスアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。エンゲージされていると出来ない								
シークレットアーツ	1							
効果:								
デスブロウ	1							
効果:								
ハンドシンボル: 爆	1							
効果:								
ホーミングヒット	1							
効果:								

カッカルの名士、ラッツ家の血を引くサハギン。
 「クラエジ」とはカッカルの言葉で「真紅」を意味する言葉でこれはラッツ家の先祖を意味する。
 紅の瞳は先祖返りの証であるが、先祖の暗い歴史から一族から忌み子として扱われてきた。
 家族から忌避されていた彼は周りからも同様の扱いを受けるが、そんな彼を幼少時に支えたのはクアムシンという名のサハギンだった。
 彼が語る父の冒険譚はクラエジの心を強く揺さぶり、大人になった彼の信条としても強く表れている。

成人となった今もクラエジは周囲から一歩距離を置かれる存在ではあったが、クアムシンの父に憧れ、歴史学者として生活を送っていた。
 そんな折、クアムシンが父を探す旅に出たと知り、それを追いかける形でクラエジもカッカルの離れる。
 いつか、自分に夢を与えてくれた彼に自信を持って出会えることを夢見て。

第1話でヴェインの炎騎鳳翼翔にてごんがり魚とされてしまった。鱗は半分剥げてしまい、この償いはいつかさせると心に誓った。

WS 基本ダメージ 2D+5+20+2+2+3+5d+2d++2+3+3+8+2d コンシール入り 2D+5+20+2+2+3+5d+2d+2+3+3+8+3d+2d
 魔術判定 3D+9 コンシール入り 4d+9

