ニキャラクター名―			プレイヤー名	i	
メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	49
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 商人				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	12	7	15	11
ボーナス	2	2	2	4	2	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	5	3	7	4

HP	38
MP	62
フェイト	5

装備品			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	ハット					1			
胴部 クロスアーマー						3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		3	0	2	0	7	5	7
スキル									
その他									
	総計(右)		2	5					
総計(左)			3	0	2	4	7	5	7
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	Ø.	イス	数	
トラップ探知	3			3	+	2	d	М
トラップ解除	3			3	+	2	d	水
危険感知	3			3	+	2	d	
エネミー識別	5			5	+	2	d	
アイテム鑑定	5			5	+	2	d	М
魔術判定	5	2		7	+	2	d	
呪歌判定	7			7	+	2	d	
錬金術判定	3			3	+	2	d	
							_	

Þ	所护	寺品
i	MPポーション×5	
t	ポーションホルダー	
i	バックパック	
t	ベルトポーチ	
i	MPポーション×2	
i		
i		
t		

現在重量: 2

17 所持金: 30 預金・借金: 最大重量:

所打	<b></b> <del></del>
MPポーション×5	
ポーションホルダー	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×2	

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
-	フォティテュード	*	-	パッシヴ	-	-	_		
効果:						大MP】+5			
	テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	1/シーン	
効果:			マークオ	ペイントに移動	。ポイント	-上限SL個	。視界内 <i>0</i>	み記憶可	
	ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:				(HF	P】を[3D+	-CL×3]回	復		
	レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:			戦闘不能	能回復し、【H	P】を[2D]	]回復。対象	象は行動済	になる。	
	グレープバイン	1	-	メジャー	ı	自身	精神		
効果:				情報収集を	【精神】判	定で行い、	+1Dする		
	ディスコード	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果:	対象	の攻事	隆ダメージ	に+[(SL)D]する	る。増加分	のダイスは	はあなたが	振る。自分	<b>分対象不可。</b>
	ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃、貫通り	ブメーミ	ジ2D。相手	- が妖魔、魔族、	、魔獣の場	景合、1でも	ダメージ:	が入れば[原	或圧]付与。Cr:ダイス増
	ビリーブ	2	-	パッシブ	ı	自身	_		
効果:			《ホー	リーライト》(	《アンデッ	ドベイン》	ダメージ+	-[SL×4]	
マ	'ジックマスタリー	1	-	パッシブ	ı	自身	_		
効果:					魔術判定	È+2			
	クイックヒール	1	5	イニシアチブ	ı	自身	_	1/シーン	
効果:			«	ヒール》を同時	寺に使用で	き、行動済	ならな	را <sub>ه</sub>	
	マジカルハーブ	1	_	アイテム	-	自身	_		
効果:	シナリオ開始	時にSI	_1なら3個	のMPポーショ	ン、2なら	ば5個のM	IPポーショ	ン or 2個	lのハイMPポーション
	ブラフ	1	-	パッシブ	ı	自身	_		
効果:				はったりや呱	虚などで騙	す【精神】	判定+1D		
-	フェイス:アエマ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:				HP回復	夏及びMP回	]復の効果(	<b>Z</b> +2		
効果:									
効果:									

古くから続く商家に生まれる。幼い頃から両親の仕事を見てきたためか交渉術に長けている。 また、歌を歌うのが得意で、教会の聖歌隊に入っており、そのままそれを職業にしてしまった。

世界の人々に癒しを与え、"豊穣の神"アエマの教えを広めるために

義理の弟アバッキオと旅をしている。

何故か訪れる場所でたびたび事件に巻き込まれる。

## \*\*\*\*\*第1話\*\*\*\*\*

旅の途中で訪れたグランフェルデンで、ユーと酒場で一服中にファウストに勧誘され、

ギルド「カレーなるグリフォン」を結成。

レティシア王女からの依頼を受け、エンドゥワに奪われた砦を奪還。

初めてのミッションを見事成功させた。

## \*\*\*\*\*第2話\*\*\*\*\*

霧とともに王都グランフェルデンを襲ったミストサーペントと妖魔の軍勢。 ギルドの仲間とともに、辛くもそれを退けた。

的確な状況判断とホーリーライトでの大ダメージ、そしてなによりも仲間の回復で戦闘に大きく貢献した。