

キャラクター名 "名軍師"ダイスケ・エンドウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	9	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある		
経験点	2610		のめりこむ趣味がある かつて信頼できる友人がいた		

技	7	器用度	3	成長	3	他修正	能力値	13	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6	6		19	3	ファイター	6					
体	8	筋力	9	6		23 + 2	4	プリースト/サイア	6					
		生命力	10	3		21	3	エンハンサー	1					
心	6	知力	12	4		22 + 2	4	ウォーリーダー	9					
		精神力	11	8		25	4							

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟/金属鎧	222	p	
魔法拡大/数	226	p	
頑強	218	p	
防具習熟II/金属鎧	222	p	
頑強II	2121	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
軍師の知略	
神速の構え	
怒濤の攻陣II: 旋風	
鉄壁の防陣II: 堅体	
蘇る秘奥	
怒濤の攻陣III: 旋刃	
怒濤の攻陣IV: 輝斬	
鉄壁の防陣III: 甲盾	
鉄壁の防陣IV: 無敵	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	8	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 (ロングスピア)	1H両	20	-2	2d+ 6	10	10	25										
<small>軍師職業として扱う。鼓舞を使う時名譽点+200、攻撃系統の属性(ランク2から使用可)</small>				2d+													
戦旗槍 (ロングスピア)	1H両	20	-2	2d+ 6	10	10	25										
<small>軍師職業として扱う。鼓舞を使う時名譽点+200、防衛系統の属性(ランク2から使用可)</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+	7	17
					78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	13	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭 オレンジのバンダナ	マモル・エンドウへと引き継がれることになる彼のトレードマーク
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復効果+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

— その他メモ —

後のギルド"ライモン"のマスター、マモル・エンドウ(<http://charasheet.vampire-blood.net/698547>)の祖父。この時代より数年後、イナズマイレブンの初代部隊長となる。

熱血感あふれる性格だが、状況を冷静に分析し、判断する力も持っている。その為、騎士団では軍師の1人として活躍をしている。ただし私生活ではわりと感覚的なところがあるため、結果毒キノコを食べて死にかけた。

日々レベルアップのためトレーニングを怠らず、その際に思いついた特訓方法や技をノートに書き記すマメなところもあるが、字がものすっごく汚く、解読ができるのはわかっている時点では子孫とその幼馴染のみである。もしかしたら彼とすごく親密になれば読めるようになるのかもしれない。

もっとも読めたとしても内容は擬音ばかりで理解するのに苦労するだろうが。(語彙力がない)

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

