

キャラクター名
本田 桜

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	27

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
嘘	
手をつなぐ	
別離	たとえこの奥に何があろうとも、己のかけがえのない命を手繰るように、あの悲しみを、つらさを、もう味わうことがないように。大丈夫、今は仲間がいる。今度は、もう、味わない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリシアーノ	保護	2 ①②③④⑤	
ルーマ	信頼	1 ①②③④⑤	
菊	保護	1 ①②③④⑤	
アントーニョ	友情	3 ①②③④⑤	
エリザベータ	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際に使用可。移動+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃の出目&コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみに可
頭		赤いお花		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1&爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		菊柄の手鏡		オート	なし	なし	
胴		写真		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1