キャラクター名

本田　菊

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	【罪人】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
料理	
愛犬	
【最終戦争】	ぐらりと足元が軋む感覚。耳元をつんざく銃弾の音、じくじくと痛む体。壊れる、壊れる、あああ壊れてしまう。恐怖、恐怖、ああ恐怖とはなんだっけ。そう、自分は
別離	たとえこの奥に何があろうとも、この小さな記憶の糸を手繰るように、あの悲しみを、つらさを、もう味わうことがないように。大丈夫、今は仲間がいる。今度は、もう、失わない。
友人	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリシアーノ	保護	2	①②③④⑤	
ルーマ	信頼	3	①②③④⑤	
桜	依存	1	①②③④⑤	
アントーニョ	保護	2	①②③④⑤	
エリザベータ	保護	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0～1	自分以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを0にしてよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与える際、次カウントまで、攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞのタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の与えるダメージに「全体攻撃」を付与（この効果で自身は被ダメしない）
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の姉妹が攻撃した敵への攻撃判定＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		桜の髪飾り		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1＆爆発無効
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＆切断、攻撃固定値+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵２＋連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1