キャラクター名
野居　万太郎

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 小学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 若い | 性別 | 男 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ﾍﾞｲﾌﾞﾚｰﾄﾞ | 1 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：手配師 | |
| 医療ﾄﾗﾝｸ | |
| 制服 | |
| カジュアル | |
| フォーマル | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ﾀｲﾐﾝｸﾞ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 戦術 | 7 | 6 | Set | 視界 | ｼｰﾝ(選択) | 自動 | - | |
| 効果： | 自身以外このﾗｳﾝﾄﾞ中に行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのﾀﾞｲｽ+lv個 | | | | | | | |
| ﾌｧﾝｱｳﾄ | 2 | 4 | Set | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動を行う 1ｼﾅﾘｵlv回 | | | | | | | |
| ｲﾝｽﾋﾟﾚｰｼｮﾝ | 2 | 2 | Maj | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | GMへ質問 1ｼﾅﾘｵlv回 | | | | | | | |
| ｱﾄﾞｳﾞｧｲｽ | 3 | 4 | Maj | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | <交渉>次に対象が行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのC値-1(下限6)、ﾀﾞｲｽ+lv個 | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

PL:vai

基本1-2のみ使用。
ﾀﾞｲｽ増加支援のみ。